



PROGRAMMAZIONE SVOLTA

a.s. 2022/2023

DOCENTE: Marco Locatelli

CLASSE: 3 A SIA

DISCIPLINA: Informatica

L'infrastruttura del Web.

*Introduzione alla rete Internet.
Accesso a Internet e il ruolo
dell'ISP.*

Il modello client server.

Web hosting.

Applicazioni per il web.

Web browser e web server.

*Pagine statiche e pagine
dinamiche*

Linguaggio HTML

Ambiente di sviluppo.

Linguaggi di scripting.

*Elementi e attributi del
linguaggio.*

Struttura di una pagina.

Metadati e motori di ricerca.

*Formattazione del testo e delle
immagini.*

*Percorsi dei file, relativi ed
assoluti.*

Collegamenti ipertestuali.

Tabelle con tag semantici.

Altri tag.

Fogli di stile

Tipi di CSS: esterno, in pagina, nella
linea.

Sintassi e selettori.

I modelli colore.

Sintesi additiva RGB.

Sfondi, bordi margini.

Il box model.

La proprietà float.

Le pseudo classi.

Menu avanzati.

Il linguaggio Javascript

Sintassi e scopo.

Origine del linguaggio.

Commenti.

Variabili e costanti.

Visibilità delle variabili.

Operatori aritmetici.

Funzioni e passaggio di
parametri.

Eventi di base.

Stringhe ed operazioni sulle
stringhe.

Array in JS e relativi metodi.

Selezione e switch.

I cicli con JS.

La programmazione ad oggetti
con JS.

Definizione di una classe.

Proprietà e metodi.

Istanziare un oggetto.

Algoritmi e problemi.

Risoluzione dei problemi.

Caratteristiche di un algoritmo.

Pseudo codifica.

Diagrammi di flusso.