



ITCS SCHIAPARELLI-GRAMSCI

ANNO SCOLASTICO 2023/2024

DISCIPLINA: INFORMATICA

DOCENTE: ROMAGNOLI FRANCESCA

CLASSE: 3R AFM GMS

MATERIALE UTILIZZATO:

L'insegnante ha condiviso dispense ed esercizi in Google Classroom.

Libro di testo: "Connessi in azienda", Pearson, Gianna Gabbi, Angela Morselli

CONTENUTI DEL PROGRAMMA SVOLTO

❖ Reti di computer

- Definizione di rete di computer
- Classificazione delle reti per:
 - tecnologia di trasmissione
 - estensione geografica
 - topologia
 - modello di interazione
- Tecnologie usate nelle reti:
 - mezzi
 - collegamento
 - instradamento
 - direzione
- Apparecchi di interconnessione:
 - hub
 - switch
 - router
 - bridge
 - access point
 - modem
 - firewall
 - proxy
- Tecniche di commutazione

❖ Internet e la progettazione di siti WEB

- ipertesto
- differenza tra Internet e WEB
- tappe storiche di Internet e del WEB, dei browser e dei motori di ricerca
- definizione e classificazione dei linguaggi di markup
- architettura client-server e peer-to-peer
- definizione di frontend e backend
- introduzione al frontend: struttura (HTML), grafica (CSS), logica (Javascript)
- sito WEB statico e sito WEB dinamico
- hosting e housing
- datacenter
- dominio di un sito WEB
- pubblicazione di un sito WEB
- CMS

❖ HTML

- struttura di una pagina WEB
- titoli, sottotitoli, paragrafi
- elenchi puntati e numerati
- tabelle
- link interni ed esterni
- immagini
- form

❖ CSS

- tipi di CSS: inline, interno, esterno
- inline&block elements
- contenitori ed identificatori: div, id, class, span
- tag più frequentemente utilizzati, ad esempio colore (con le varie notazioni: RGB, HSLA...), sfondo, allineamento testo

❖ Internet per il cittadino digitale

- servizi della Pubblica Amministrazione: SPID, PagoPa, firma elettronica, Fascicolo Sanitario Elettronico, modello 730, fatturazione elettronica
- PEC
- commercio elettronico (tipi, vantaggi e rischi)
- pagamenti elettronici (sicurezza)
- servizi finanziari online (conto corrente online, trading online)
- telelavoro e smart working
- social network

❖ **Sicurezza nelle transazioni**

- Attacchi informatici (principali tipologie)
- Virus (principali tipologie) e malware
- Crittografia (simmetrica, asimmetrica, a doppia chiave)
- Firma digitale
- VPN

❖ **Copyright e licenze**

- Il copyright e il diritto d'autore
- Tipi di licenze Creative Commons
- Immagini, suoni, video liberamente utilizzabili
- Conseguenze in caso di illeciti

❖ **Marketing online**

- ricerca di informazioni sul web a gruppi

❖ **Fact-checking**

- Come verificare la veridicità di un'informazione trovate in rete

Metodi:

Lezioni frontali e cooperative, gamification, esercitazioni in laboratorio, verifiche orali, scritte e pratiche.

Strumenti:

Materiale fornito dalla docente, appunti sul quaderno ed utilizzo del laboratorio: software Notepad++, PanQuiz.

Milano, 12 Giugno 2024

Prof.ssa Francesca Romagnoli